

Le prince Thomas au royaume des couleurs perdues



Alphakid.com

Histoires personnalisées pour enfants

Le prince Thomas au royaume des couleurs perdues

Texte de la version début du primaire
Christian Roy

Illustrations et mise en page
Martin Bradette

Alphakid

Histoires personnalisées pour enfants

FF QC GARÇON SCO - 6789

© Alphakid Inc.

Publié au Québec, Canada.

Alphakid Inc.
2050, Dandurand, bureau 203, Montréal, Québec
Canada, H2G 1Y9

Tel. : 514-798-1810
1-800-798-1793
Fax : 514-729-3826
info@alphakid.com
www.alphakid.com

Conception de la page couverture :
Martin Bradette

Dépôt légal : 3e trimestre 2008

Bibliothèque nationale du Canada

ISBN 978-1-897125-48-9

Tous droits réservés. Imprimé au Canada.

Aucune section de cet ouvrage ne peut être reproduite, mémorisée dans un système central ou transmise de quelque manière que ce soit ou par quelque procédé, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans la permission écrite d'Alphakid Inc.



Pour Thomas, nous te souhaitons
un très joyeux anniversaire!

De la part de toute ta famille
qui t'aime beaucoup



Titres disponibles

Une fête fantastique

Au pays des étourdis

Au royaume des couleurs perdues

Les robots de Sedna

La folle escapade de Noël

Chaque titre est disponible en format livre et CD pour les niveaux de lecture préscolaire et début du primaire.

Un épisode de cette histoire est inspiré du Roman de Renart, récit animalier du Moyen Âge.

www.alphakid.com

Ce livre a été spécialement fabriqué pour
Thomas Beauregard, né le 6 mars 2003
Date d'impression : le 18 juin 2009



Il était une fois, dans l'île de Nongrie, un jeune prince
aux cheveux noirs et aux yeux bruns qui se nommait Thomas.

Un jour, la Reine Nancy fut malade de la grippe et toute la contrée, autrefois colorée, se mit à frissonner.



Dans le royaume de Nongrie, tout devint gris.
Gris le ciel, gris le sol, aigris les gens aussi.

Thomas réunit alors l'assemblée royale pour trouver un remède à la crise. Frédéric, le magicien, grimpa sur un tabouret en feuilletant son grimoire :



« J'aperçois de grands périls pour qui voudrait sauver notre île. Depuis les contrées Jaune, Rouge et Bleu, c'est le prince qui devra ramener trois pierres colorées pour guérir notre pays grippé. » Et c'est ainsi qu'il en fut décidé pour le mieux.

Son sac à l'épaule, Thomas partit à la recherche du pays Jaune. Or, la porte était gardée par une momie... « Je suis Ocre, première gardienne du Jaune, grand pharaon de la Banane et du Citron », tonna-t-elle. « Résolvez cette énigme pour franchir la porte et obtenir la pierre Jaune. Échouez et c'est la jaunisse qui vous emporte. »



« Lorsque mère Lumière dans l'arc-en-ciel compte ses sept enfants, Jaune, Bleu et Rouge sont présents devant elle. Il reste un quatuor pourtant, qui sont les quatre autres frères? »

« Je sais! », dit le prince.

« Ce sont les sept couleurs de l'arc-en-ciel. Il y a Jaune, Bleu et Rouge. Puis, les autres sont Vert, Orangé, Violet et Indigo. »



Pouf ! La momie tomba en poussière et le jeune garçon fut aspiré par le trou de la serrure.

Il fut soufflé sur une butte de sable dans un endroit chaud et désert. Quelques habitants de la dune accoururent pour accueillir Thomas. Alexis, le chef du clan, lui remit une pépite d'or.



Le prince demanda où il pouvait maintenant trouver la porte Bleue.

Alexis murmura : « Hélas ! Un scorpion féroce a fermé la porte Bleue. Nous n'avons plus d'eau... »

Près d'une grotte, Pik le Scorpion montait en effet la garde. Il était gigantesque. Il faisait claquer ses pinces au moindre moustique.



« Clic ! Clac ! J'suis pas comique, j'suis d'attaque. Clac ! Clic ! Évitez mes claques, j'suis colérique. » Et il fouettait l'air avec la pointe de sa queue.

« Ce scorpion est bien impoli », cria le jeune garçon en s'avancant vers la grotte. Fou de rage, le scorpion voulut couper le prince en deux.
couper le prince en deux.



Thomas, plus rapide, lui enfila ses mitaines et enroula autour de son dard un long foulard. « Catastrophe! », gémit la créature en se sauvant. « J'suis tout coincé. Clic! Clac! Reprenez votre lac, je n'y mettrai plus les pieds. »

Hourra! Les habitants de la dune sautèrent de joie en faisant mille pirouettes.
« Je dois maintenant gagner le pays Bleu », dit Thomas.



Très content, Alexis prit la main du prince dans la sienne. Ensemble, ils ouvrirent la porte Bleue et... furent renversés par un raz-de-marée.

Splash! Les deux amis se retrouvèrent sur une petite dune de neige. Tout de suite, un éclair bleu à quatre pattes les frôla. Zap! Il disparut. « Oh non! On m'a volé mon sac et la pierre Jaune », s'écria Thomas.



« Vous aussi? », cria soudain une voix derrière lui. C'était le pêcheur Samuel. « Ysengrain le loup m'a volé ma pierre bleue. Pas moyen d'y mettre la main, il court plus vite qu'un train. »

« Tout est perdu... on ne le rattrapera pas », dit Alexis.
« Si on avait du poisson, on pourrait l'attirer... », soupira Samuel.
« Poisson? Pourquoi n'y avais-je pas pensé plus tôt? », s'écria Thomas. Il se mit à gesticuler: « Hé! Le loup! Ysengrain! Tu veux du poisson? Viens en pêcher avec ta queue. »

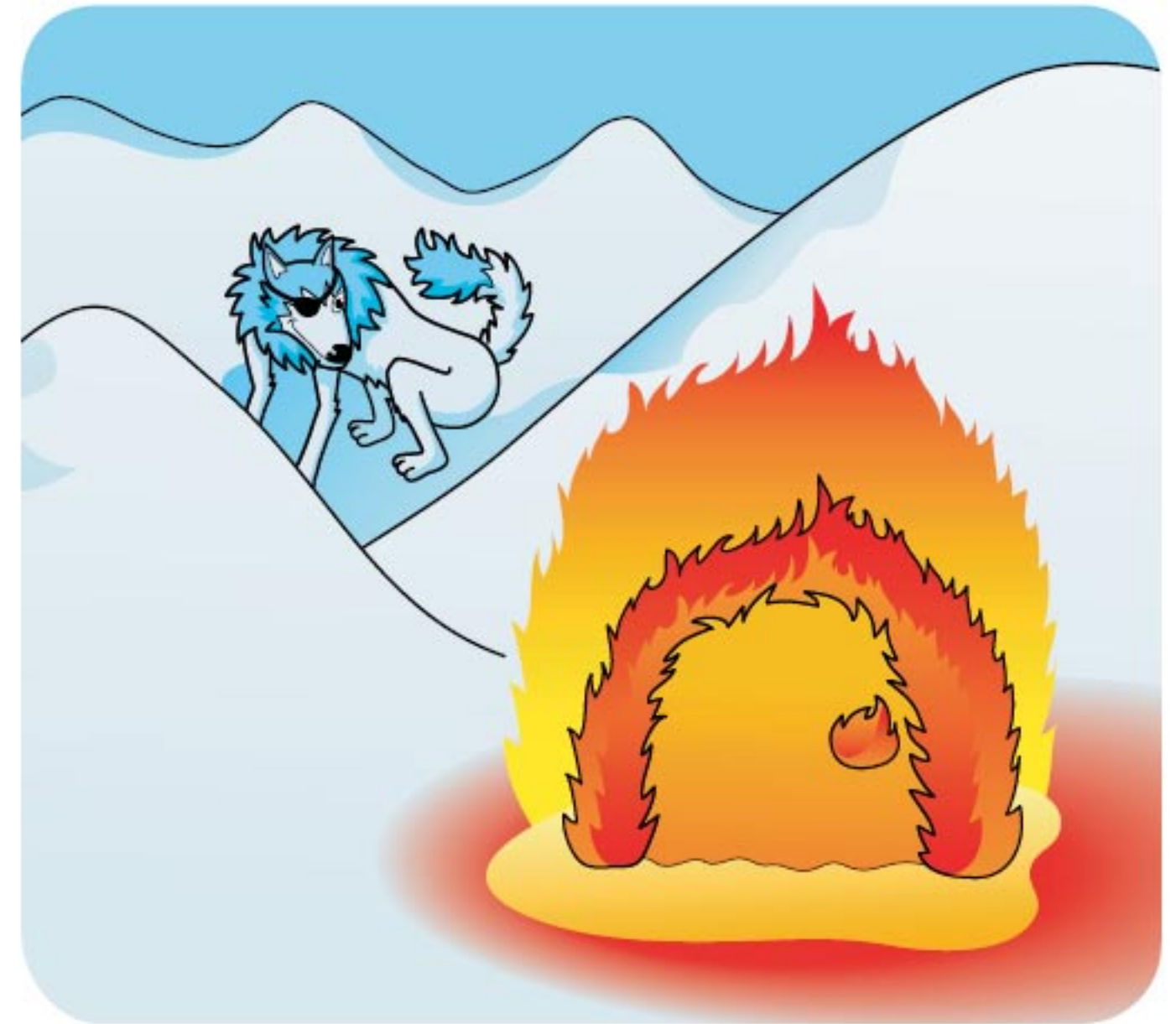


Immédiatement, ils virent l'éclair bleu zigzaguer, puis subitement s'immobiliser. Le loup avait mis sa queue à l'eau, dans un trou dans la glace. Thomas s'avança à pas de loup vers le loup.



Victoire! Il était pris! L'eau avait gelé et sa queue était coincée dans la glace. « Voilà mon sac », cria-t-il. « Et voici ma pierre », dit Samuel en la tirant de la gueule du loup.

« Il ne nous manque plus que la Rouge », dit le prince.
« Libérez-moi et je vous indiquerai le chemin », répondit Ysengrain.
Avec précaution, les trois amis lui tirèrent la queue.
Pop! Le loup déguerpit.



« Et le chemin? », s'indigna Samuel. « Faites de deux pierres, un coup », cria la voix du loup sans qu'on ne le voie. Thomas saisit la pierre jaune et la bleue, puis les cogna. Crack! Une porte de feu apparut.
« Allons-y! », cria le jeune garçon.

Cette fois, les compagnons tombèrent tête première dans une dune de cendres. Tout brûlait au pays Rouge, car quelqu'un avait réveillé Pyrhon, le furieux dragon.



Thomas vit l'énorme monstre qui crachait son feu sur une brave aventurière. C'était Océane. Le prince et ses amis accoururent à son aide.



« Merci! », dit l'aventurière.
« J'ai volé au dragon son rubis et il est très très fâché. Vite!
Vaut mieux fuir en Nongrie avant d'être mâchés. »
Thomas prit la tête du groupe qui s'enfonça dans le pays Rouge.

« C'est un four ici! »,
soupira Samuel.



« Enfin, nous avons les trois pierres! »,
dit Thomas.



« Ouf! Le dragon ne pourra
passer cette petite porte »,
murmura Alexis.



« Je vois la porte de Nongrie! »,
s'écria Océane.



Frédéric, le magicien, les attendait.

Aussitôt la porte franchie, les pierres magiques se mirent à flamboyer entre ses mains. Rapidement, la Reine Nancy et tout le pays de Nongrie retrouvèrent les couleurs qu'ils avaient perdues.



Jamais pays fut moins gris que la Nongrie et jamais groupe de compagnons fut mieux accueilli que le brave prince et ses amis.

Thomas s'imagine
capitaine de l'espace ?
Propulsez-le dans son vaisseau spatial !



Une aventure sur mesure
pour l'initier à la lecture

Alphakid.com

Histoires personnalisées pour enfants





Alphakid.com



★ 6 7 8 9 ★